**GÉOM -Se repérer sur un quadrillage**

Les **plans ou les cartes** sont des **dessins simplifiés** de lieux existants : ils permettent de **se repérer ou de se déplacer** facilement dans l’espace.

Pour se repérer ou se déplacer, on peut utiliser un **quadrillage** : grâce aux **codages de ses axes horizontaux et verticaux, on détermine précisément les coordonnées** d’un nœud ou d’une case.

On commence toujours par citer les **coordonnées** d’un point par le repère de **l’axe horizontal** puis celui de **l’axe vertical.**



5

4

3

2

1

 **Les coordonnées du point K sont : K (D ; 4)**

 **Les coordonnées du point X sont : X (B ; 1)**